**WebSocket API**

[**Clear**](#Clear)

[**CloseLCD**](#CloseLCD)

[**Decode**](#Decode)

[**Encode**](#Encode)

[**GetAboutInfo**](#GetAboutInfo)

[**GetDecodeFilePath**](#GetDecodeFilePath)

[**GetDeviceConfirmOrCancelKeyStatus**](#GetDeviceConfirmOrCancelKeyStatus)

[**GetDeviceInfo**](#GetDeviceInfo)

[**GetInks**](#GetInks)

[**GetPointer**](#GetPointer)

[**GetSize**](#GetSize)

[**InitialDevice**](#InitialDevice)

[**OpenLCD**](#OpenLCD)

[**PadID**](#PadID)

[**PenID**](#PenID)

[**SaveDrawingImage**](#SaveDrawingImage)

[**SetClip**](#SetClip)

[**SetPenColor**](#SetPenColor)

[**SetPenStyle**](#SetPenStyle)

[**SetPenWidth**](#SetPenWidth)

[**ShowDeviceInfoOnLCD**](#ShowDeviceInfoOnLCD)

[**UnInitialDevice**](#UnInitialDevice)

[**VersionID**](#VersionID)

**Clear**

清除设备笔迹

var jsParam =

    {

"Func": "Clear"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："Clear"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**CloseLCD**

关闭设备上LCD

var jsParam =

    {

"Func": "CloseLCD"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："CloseLCD"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**Decode**

传入图像格式ID、Encode后之base64编码数据以及文件名等参数，储存图像到本地系统文件路径

var jsParam =

      {

      "Func": "Decode",

           "type": "TYPE",

           "data": "DATA",

           "path": "PATH"

       };

**Parameter**

TYPE:  
 定义下列图像格式ID

1: BMP

2: JPG

3: PNG

4: GIF

5: TIFF

6: INK

DATA:

Encode后之base64编码数据

PATH:   
 欲储存之图像文件名，图像格式若为6 (INK)则不须传入此参数

**Return Value**

wsResponse.Func："Decode"

wsResponse.Result：

图像格式INK (6) : Json编码

其他 : null

**Encode**

传入图像格式ID，取得设备图像编码(base64)数据

var jsParam =

      {

      "Func": "Encode",

           "type": "TYPE"

       };

**Parameter**

TYPE:  
 定义下列图像格式ID

1: BMP

2: JPG

3: PNG

4: GIF

5: TIFF

6: INK

**Return Value**

wsResponse.Func："Encode"

wsResponse.Result：

图像编码(base64)数据

**GetAboutInfo**

显示版本信息

var jsParam =

    {

"Func": "GetAboutInfo"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

Windows系统：无

国产系统：

wsResponse.Func："GetAboutInfo"

wsResponse.Result：

版本信息

**GetDecodeFilePath**

取得Decode储存到本地系统文件之图像路径

var jsParam =

    {

"Func": "GetDecodeFilePath"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："GetDecodeFilePath"

wsResponse.Result：

储存到本地系统文件之图像路径

**GetDeviceConfirmOrCancelKeyStatus**

监听设备【确认】/【取消】按键状态

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："GetDeviceConfirmOrCancelKeyStatus"

wsResponse.Result：

"1"：按【确认】键

"0"：按【取消】键

**GetDeviceInfo**

取得设备状态信息

var jsParam =

    {

      "Func": "GetDeviceInfo",

           "type": "TYPE"

    };

**Parameter**

TYPE:  
 定义欲取得的状态类别ID

1: Device Connection

2: Device X Range

3: Device Y Range

4: Device Pressure Range

5: Device Vendor

6: Device Name

7: SDK Version

**Return Value**

wsResponse.Func："GetDeviceInfo"

wsResponse.Result：

状态信息

**GetInks**

取得设备实时笔迹

var jsParam =

    {

      "Func": "GetInks"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："GetInks"

wsResponse.Result：

内容格式为JSON，须以JSON.parse()解析，笔迹编码格式为base64

**GetPointer**

取得笔迹坐标信息

var jsParam =

    {

      "Func": "GetPointer"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："GetPointer"

wsResponse.Result：

内容格式为JSON，须以JSON.parse()解析

**GetSize**

取得笔迹(点)的数量

var jsParam =

    {

      "Func": "GetSize"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："GetSize"

wsResponse.Result：

笔迹(点)的数量

**InitialDevice**

初始化设备并设定签名窗口及画布大小

var jsParam =

    {

      "Func": "InitialDevice",

        "id": "ID",

        "width": "WIDTH",

        "height": "HEIGHT"

    };

**Parameter**

ID:  
 定义设备ID

L500\_DEVICE = 5

WIDTH:  
 定义画布宽度

HEIGHT:   
 定义画布高度

**Return Value**

wsResponse.Func："InitialDevice"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**OpenLCD**

开启设备LCD

var jsParam =

    {

      "Func": "OpenLCD"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："OpenLCD"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**PadID**

取得设备ID信息

var jsParam =

    {

      "Func": "PadID"

    };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："PadID"

wsResponse.Result：

设备ID信息

**PenID**

取得设备笔ID信息

var jsParam =

    {

      "Func": "PenID"

  };

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："PenID"

wsResponse.Result：

设备笔ID信息

**SaveDrawingImage**

**传入**图像格式ID、DPI及档案路径等参数，储存图像到本地系统文件或指定路径

var jsParam =

      {

      "Func": "SaveDrawingImage",

           "type": "TYPE",

           "dpi": "DPI",

           "path": "PATH"

       };

**Parameter**

TYPE:  
 定义下列图像格式ID

1: BMP

2: JPG

3: PNG

4: GIF

5: TIFF

7: PDF

8: SVG

DPI:   
 定义图像分辨率ID

0 : 150 DPI

1 : 300 DPI

PATH:

若为文件名，则储存于路径C:\Users\[User Name]\Documents下；若为绝对路径，则储存于指定的绝对路径下

**Return Value**

wsResponse.Func："SaveDrawingImage"

wsResponse.Result：

档案储存路径名称，失败则为错误码

**SetClip**

设定图像剪裁大小

var jsParam =

      {

      "Func": "SetClip",

      "width": "WIDTH",

      "height": "HEIGHT"

      };

**Parameter**

WIDTH:   
 图像剪裁宽度

HEIGHT:   
 图像剪裁高度

**Return Value**

wsResponse.Func："SetClip"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**SetPenColor**

设定显示笔迹颜色

var jsParam =

      {

      "Func": "SetPenColor",

      "r": "R",

      "g": "G",

      "b": "B"

      };

**Parameter**

R:   
 红色色相 (0~255)

G:   
 绿色色相 (0~255)

B:   
 蓝色色相 (0~255)

**Remark**

Windows OS：目前只支持【黑色/红色/绿色/蓝色/黄色】等五色

(UOS/Kylin) Linux OS：不限

**Return Value**

wsResponse.Func："SetPenColor"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**SetPenStyle**

设定笔触类型。

var jsParam =

      {

      "Func": "SetPenStyle",

      "style": "STYLE"

      };

**Parameter**

STYLE:

0 : 压力值变化笔触

1 : 定宽笔触

**Return Value**

wsResponse.Func："SetPenStyle"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**SetPenWidth**

设定笔迹宽度。

var jsParam =

      {

      "Func": "SetPenWidth",

      "width": "WIDTH"

      };

**Parameter**

WIDTH:

定义笔迹宽度 1~10

**Return Value**

wsResponse.Func："SetPenWidth"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**ShowDeviceInfoOnLCD**

显示/关闭设备上LCD信息

var jsParam =

      {

      "Func": "ShowDeviceInfoOnLCD",

      "show": "SHOW"

      };

**Parameter**

SHOW:   
 0 : 关闭

1 : 显示

**Return Value**

wsResponse.Func："ShowDeviceInfoOnLCD"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**UnInitialDevice**

卸除设备，关闭签名窗口，释放资源。

var jsParam =

    {

      "Func": "UnInitialDevice",

        "id": "ID",

    };

**Parameter**

ID:  
 定义设备ID

L500\_DEVICE = 5

**Return Value**

wsResponse.Func："UnInitialDevice"

wsResponse.Result：

"1"：成功

其他：失败

**VersionID**

取得设备版本信息

var jsParam =

    {

      "Func": "VersionID",

};

**Parameter**

无

**Return Value**

wsResponse.Func："VersionID"

wsResponse.Result：

设备版本信息