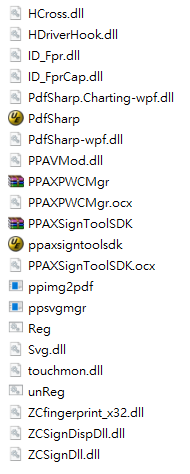
**蒙恬科技Delphi C++ Builder 10.3 Demo**

**使用說明**

* **在使用本SDK前或執行隨SDK提供的Demo程式執行檔(SignTool\_Project.exe)前，應先執行redist\Reg.bat註冊【PPAXSignToolSDK.ocx】及【PPAXPWCMgr.ocx】ActiveX控制項。**



**redist目錄下的檔案是SDK(ActiveX)的必要元件，在執行範例程式或所開發之簽名應用程式前，請務必首先使用系統管理者權限，執行redist\Reg.bat註冊【PPAXSignToolSDK.ocx】及【PPAXPWCMgr.ocx】ActiveX控制項，成功後即可使用本SDK(ActiveX)提供的API介面實現各種簽名功能，API說明請參考doc目錄下文件。**

* **redist目錄下相關元件說明**

**HCross.dll (簽名元件)**

**HDriverHook.dll (簽名元件)**

**ID\_Fpr.dll (簽名元件)**

**ID\_FprCap.dll (簽名元件)**

**PdfSharp.Charting-wpf.dll (簽名元件)**

**PdfSharp-wpf.dll (簽名元件)**

**PPAVMod.dll (簽名元件)**

**PPAXPWCMgr.cab (推播網頁內容ActiveX控制項壓縮元件)**

**PPAXPWCMgr.ocx (推播網頁內容ActiveX控制項)**

**PPAXSignToolSDK.ocx (簽名ActiveX控制項)**

**PPAXSignToolSDK.cab (簽名ActiveX 控制項壓縮元件)**

**ppimg2pdf.exe (簽名元件)**

**ppsvgmgr.exe (簽名元件)**

**Reg.bat (註冊PPAXSignToolSDK.ocx ActiveX控制項)**

**Svg.dll (簽名元件)**

**touchmon.dll (簽名元件)**

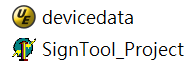
**unReg.bat (反註冊PPAXSignToolSDK.ocx ActiveX控制項)**

**ZCfingerprint\_x32.dll (簽名元件)**

**ZCSignDispDll.dll (簽名元件)**

**ZCSignDll.dll (簽名元件)**

* **Demo檔案架構**

****

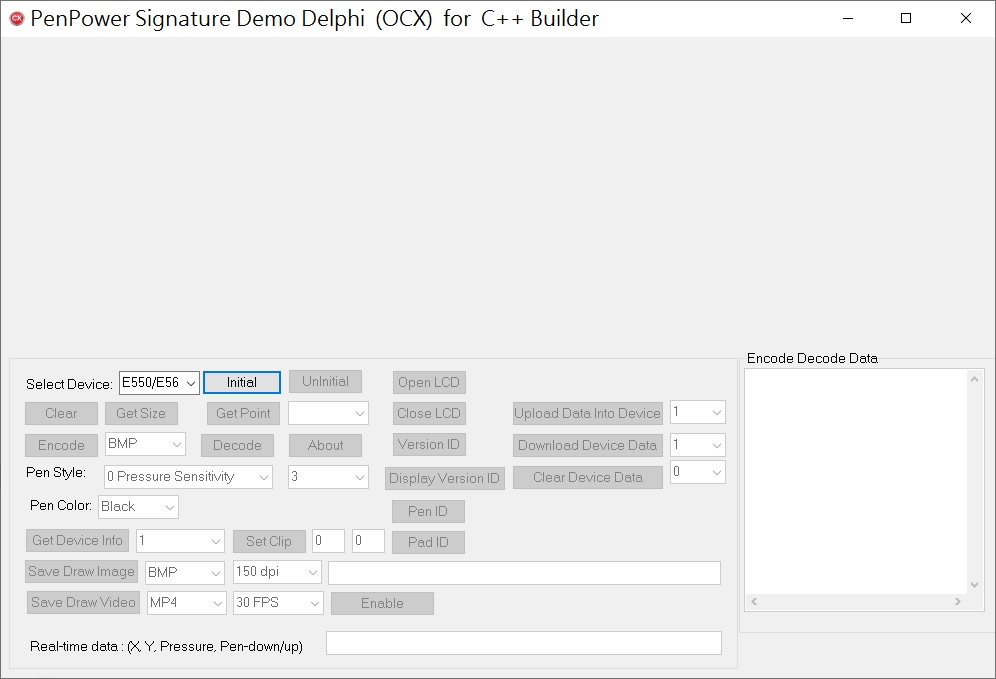
* **Demo相關元件說明**

**devicedata.txt (測試save device data/read device data**

**功能所使用的測試檔案)**

**SignTool\_Project.exe (簽名EXE)**

* **系統實際畫面**
* **SignTool\_Project.exe**

****

* 步驟說明

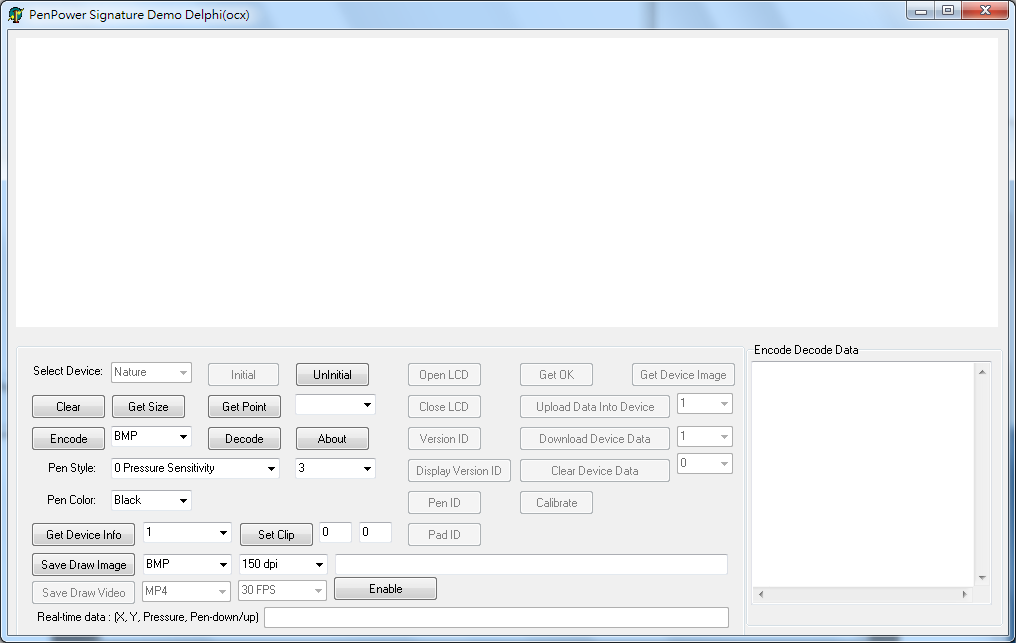
1. Select Device：選擇簽名板硬體型號。



1. Initial：簽名板初始化。



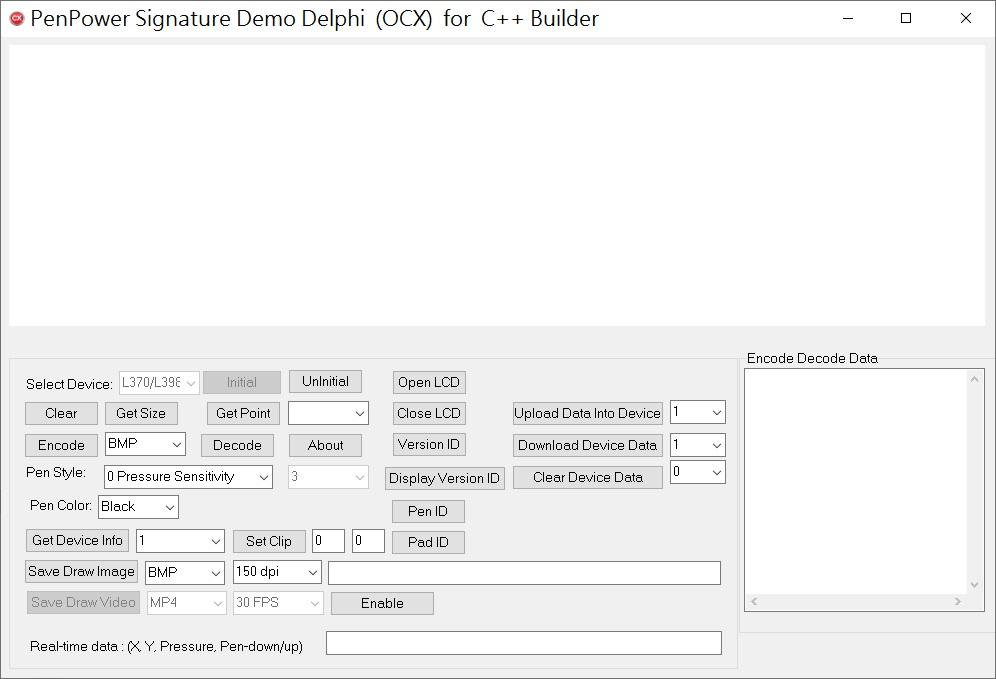
* 各種硬體功能及介面
* **Nature**



* 功能說明

1. Uninitial：反初始化簽名板硬體。
2. Clear：清除畫布。
3. Get Size：筆跡點的數量。
4. Get Point ：筆跡點的相關訊息。
5. Encode ：依據選擇的格式做編碼。
6. Decode ：依據選擇的格式做解碼且存檔。
7. About：簽名SDK版本。
8. Pen Color：畫筆顏色。
9. Pen Width：畫筆粗細。
10. Pen Style：畫筆類型。
11. Get Device Info：硬體資訊。
12. Set Clip：設定影像邊界。
13. Save Draw Image：儲存筆跡至圖片檔。
14. Save Draw Video：儲存筆跡至影片檔。
15. Enable：是否開啟儲存筆跡至影片檔的功能。

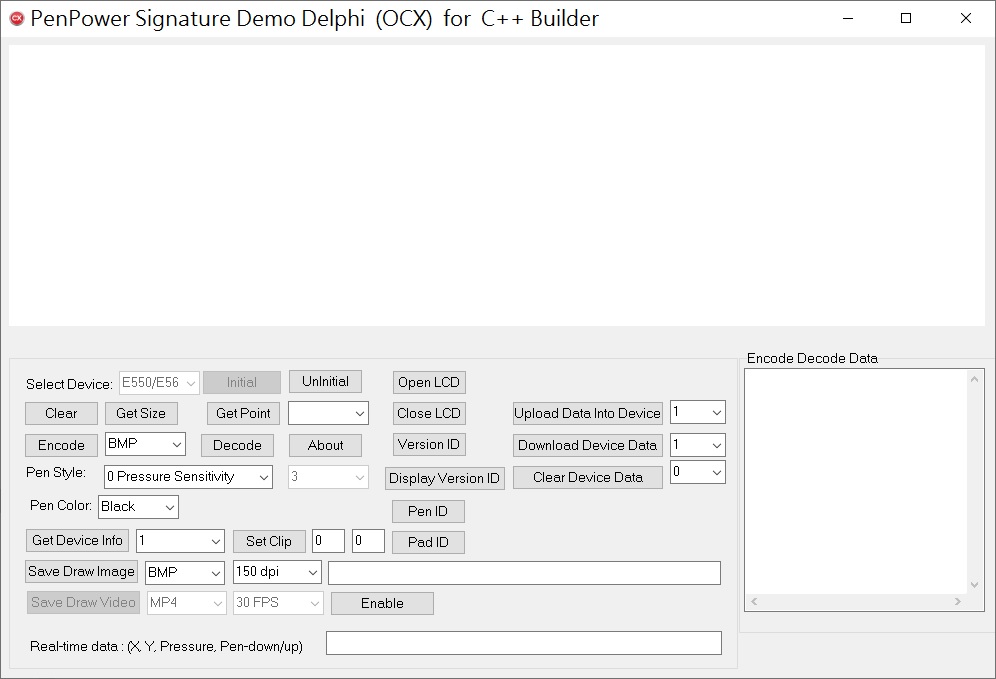
* **L370/L398**



* 功能說明

1. Uninitial：反初始化簽名板硬體。
2. Clear：清除畫布。
3. Get Size：筆跡點的數量。
4. Get Point ：筆跡點的相關訊息。
5. Encode ：依據選擇的格式做編碼。
6. Decode ：依據選擇的格式做解碼且存檔。
7. About：簽名SDK版本。
8. Pen Width：畫筆粗細。
9. Pen Style：畫筆類型。
10. Get Device Info：硬體資訊。
11. Set Clip：設定影像邊界。
12. Save Draw Image：儲存筆跡至圖片檔。
13. Save Draw Video：儲存筆跡至影片檔。
14. Open LED：開啟簽名板LED。
15. Close LED：關閉簽名板LED。
16. Version ID：顯示簽名板型號。
17. Display Version ID：簽名板上顯示(關閉)型號。
18. Pad ID：簽名板識別碼。
19. Pen ID：書寫筆識別碼。
20. Upload Data Into Device：在簽名板硬體記憶體中寫入資料。
21. Download Device Data：在簽名板硬體記憶體中讀取資料。
22. Clear Device Data：刪除簽名板硬體記憶體中的資料。
23. Enable：是否開啟儲存筆跡至影片檔的功能。

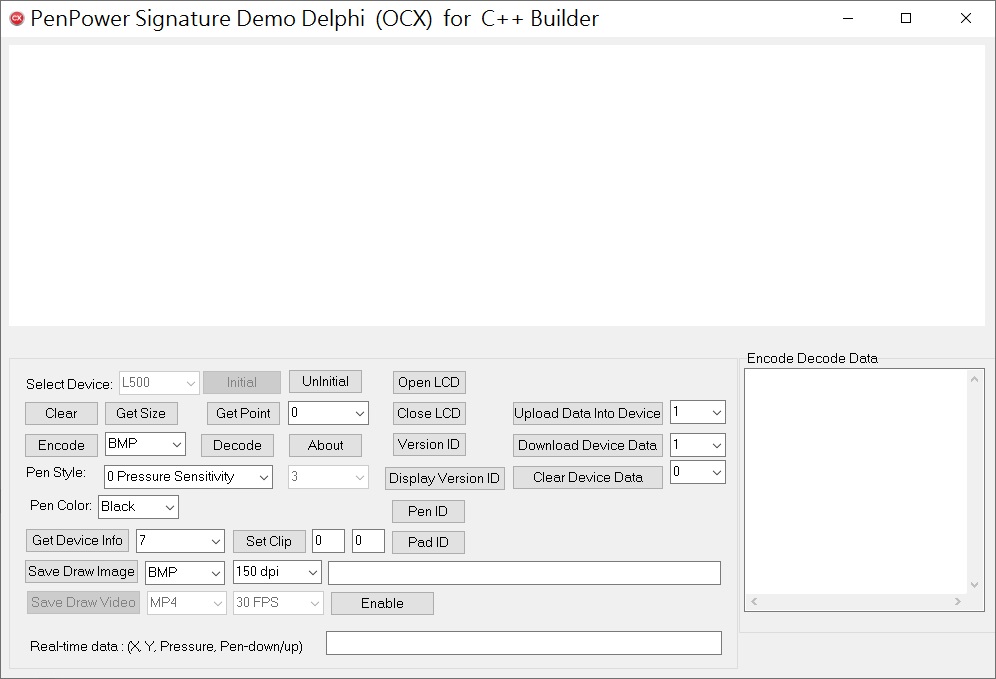
* **E550/E560**



* 功能說明

1. Uninitial：反初始化簽名板硬體。
2. Clear：清除畫布。
3. Get Size：筆跡點的數量。
4. Get Point ：筆跡點的相關訊息。
5. Encode ：依據選擇的格式做編碼。
6. Decode ：依據選擇的格式做解碼且存檔。
7. About：簽名SDK版本。
8. Pen Width：畫筆粗細。
9. Pen Style：畫筆類型。
10. Get Device Info：硬體資訊。
11. Set Clip：設定影像邊界。
12. Save Draw Image：儲存筆跡至圖片檔。
13. Save Draw Video：儲存筆跡至影片檔。
14. Open LED：開啟簽名板LED。
15. Close LED：關閉簽名板LED。
16. Version ID：顯示簽名板型號。
17. Display Version ID：簽名板上顯示(關閉)型號。
18. Pad ID：簽名板識別碼。
19. Pen ID：書寫筆識別碼。
20. Upload Data Into Device：在簽名板硬體記憶體中寫入資料。
21. Download Device Data：在簽名板硬體記憶體中讀取資料。
22. Clear Device Data：刪除簽名板硬體記憶體中的資料。
23. Enable：是否開啟儲存筆跡至影片檔的功能。

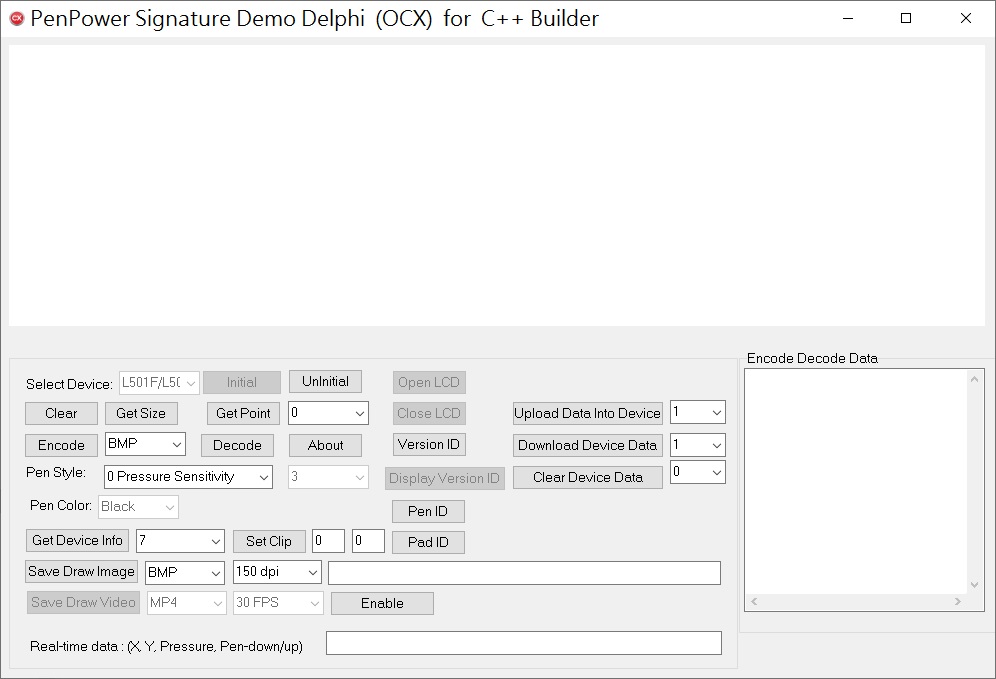
* **L500**



* 功能說明

1. Uninitial：反初始化簽名板硬體。
2. Clear：清除畫布。
3. Get Size：筆跡點的數量。
4. Get Point ：筆跡點的相關訊息。
5. Encode ：依據選擇的格式做編碼。
6. Decode ：依據選擇的格式做解碼且存檔。
7. About：簽名SDK版本。
8. Pen Width：畫筆粗細。
9. Pen Style：畫筆類型。
10. Get Device Info：硬體資訊。
11. Set Clip：設定影像邊界。
12. Save Draw Image：儲存筆跡至圖片檔。
13. Save Draw Video：儲存筆跡至影片檔。
14. Open LED：開啟簽名板LED。
15. Close LED：關閉簽名板LED。
16. Version ID：顯示簽名板型號。
17. Display Version ID：簽名板上顯示(關閉)型號。
18. Pad ID：簽名板識別碼。
19. Pen ID：書寫筆識別碼。
20. Upload Data Into Device：在簽名板硬體記憶體中寫入資料。
21. Download Device Data：在簽名板硬體記憶體中讀取資料。
22. Clear Device Data：刪除簽名板硬體記憶體中的資料。
23. Enable：是否開啟儲存筆跡至影片檔的功能。

* **L501F/L501G**



* 功能說明

1. Uninitial：反初始化簽名板硬體。
2. Clear：清除畫布。
3. Get Size：筆跡點的數量。
4. Get Point ：筆跡點的相關訊息。
5. Encode ：依據選擇的格式做編碼。
6. Decode ：依據選擇的格式做解碼且存檔。
7. About：簽名SDK版本。
8. Pen Width：畫筆粗細。
9. Pen Style：畫筆類型。
10. Get Device Info：硬體資訊。
11. Set Clip：設定影像邊界。
12. Save Draw Image：儲存筆跡至圖片檔。
13. Save Draw Video：儲存筆跡至影片檔。
14. Version ID：顯示簽名板型號。
15. Pad ID：簽名板識別碼。
16. Pen ID：書寫筆識別碼。
17. Upload Data Into Device：在簽名板硬體記憶體中寫入資料。
18. Download Device Data：在簽名板硬體記憶體中讀取資料。
19. Clear Device Data：刪除簽名板硬體記憶體中的資料。
20. Enable：是否開啟儲存筆跡至影片檔的功能。

**【在Delphi C++ Builder 10.3 環境—如何使用蒙恬簽名ActiveX元件(PPAXSignToolSDKLib.bpl) 操作步驟】**

1. 正確完成蒙恬【簽名開發包】或【簽名驅動包】安裝。
2. 將【C:\PPSignSDK\PPSignSDK-ActiveX-V2.6.2\redist\ PPAXSignToolSDKLib.bpi以及PPAXSignToolSDKLib.lib】兩個檔案複製到【C:\Users\Public\Documents\Embarcadero\Sutdio\20.0\DCP】資料夾(Fig.1/2)。
3. 執行【RAD Studio C++ Builder 10.3】(Fig.3)。
4. 打開菜單【Component】→【Install Packages…】→【Add】(Fig.4/5)。
5. 選擇【C:\PPSignSDK\PPSignSDK-ActiveX-V2.6.2\redist\ PPAXSignToolSDKLib.bpl】→【開啟】→【OK】(Fig.6/7)。
6. 打開菜單【View】→【Toolbars】→【Component】→【ActiveX】→【OCX】就能看到【TPPAXSignToolSDK圖示】(Fig.8)。
7. 存檔離開【RAD Studio C++ Builder 10.3】。
8. 使用滑鼠雙擊打開【C:\PPSignSDK\PPSignSDK-ActiveX-V2.6.2\demo\Delphi\_C++Builder\_10.3\PPSignSDKSample\SignToolProjectGroup.groupproj】專案 (Fig.9)。
9. 使用滑鼠點擊【SignTool\_Project.exe】，按右鍵菜單並執行【Build】，就能正確地編譯專案(Fig.10)。

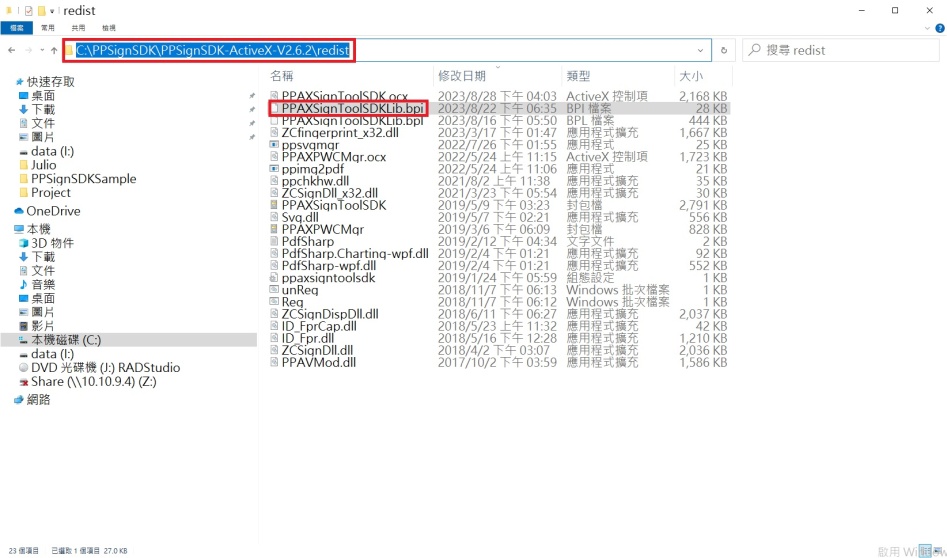


Fig.1

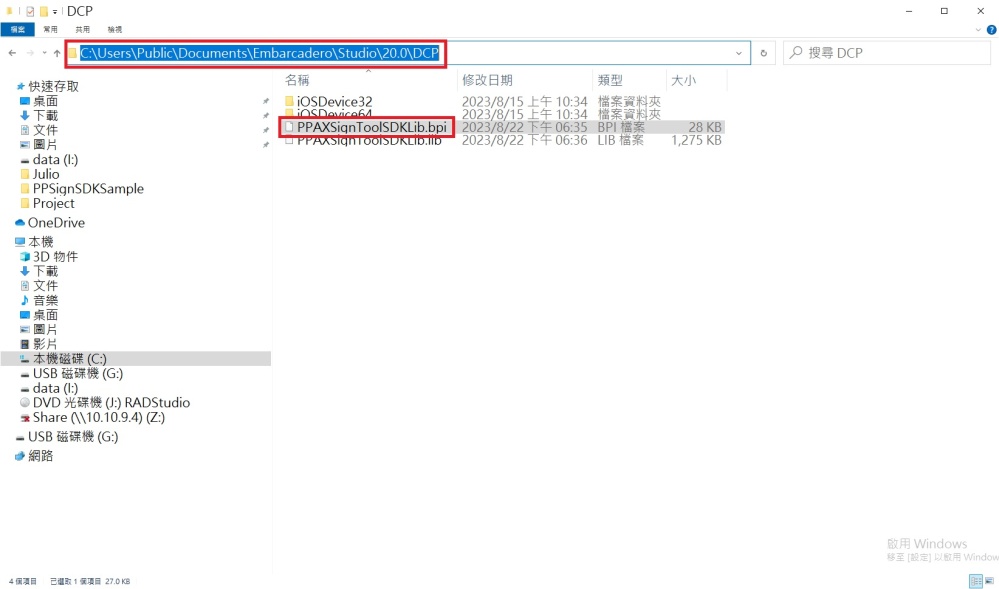


Fig.2



Fig.3

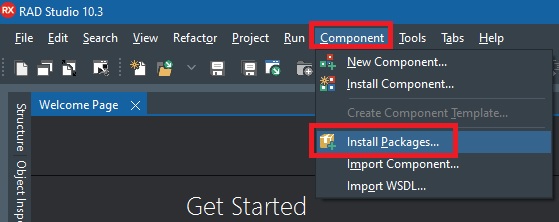


Fig.4

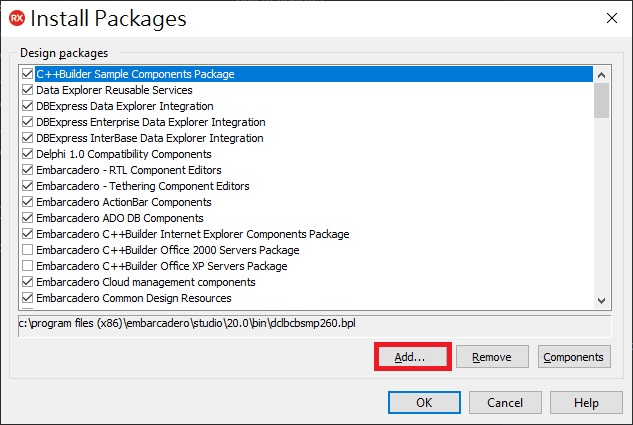


Fig.5

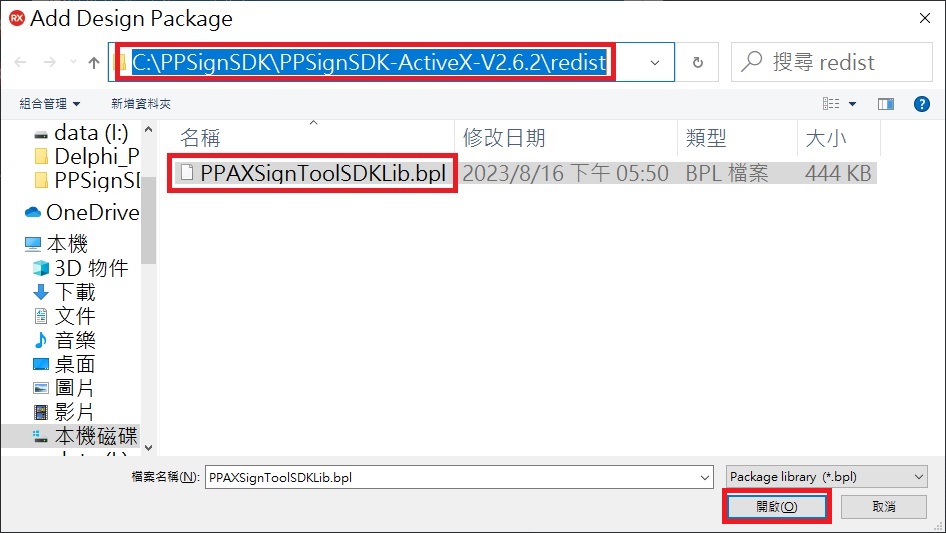


Fig.6

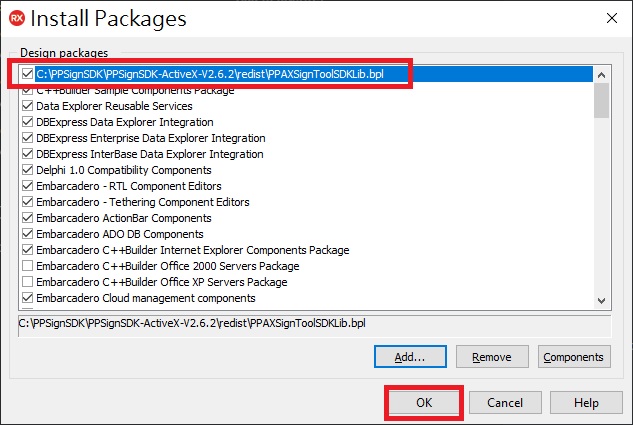


Fig.7

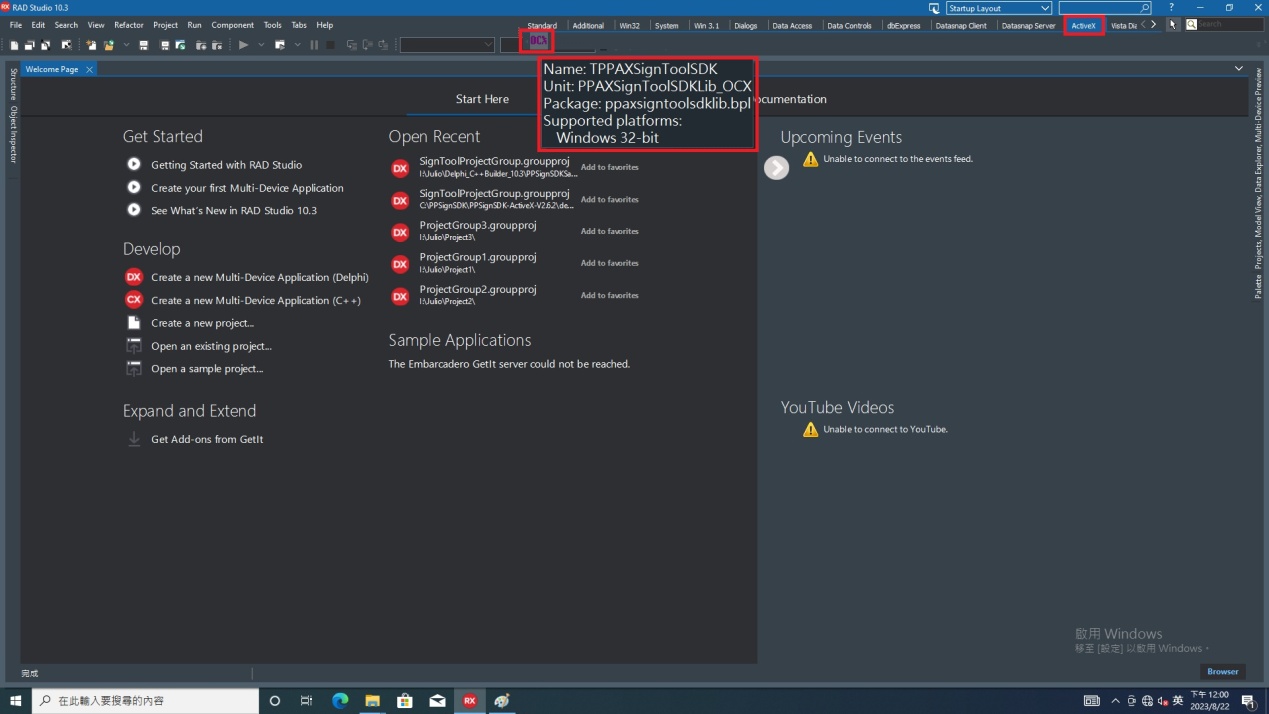


Fig.8

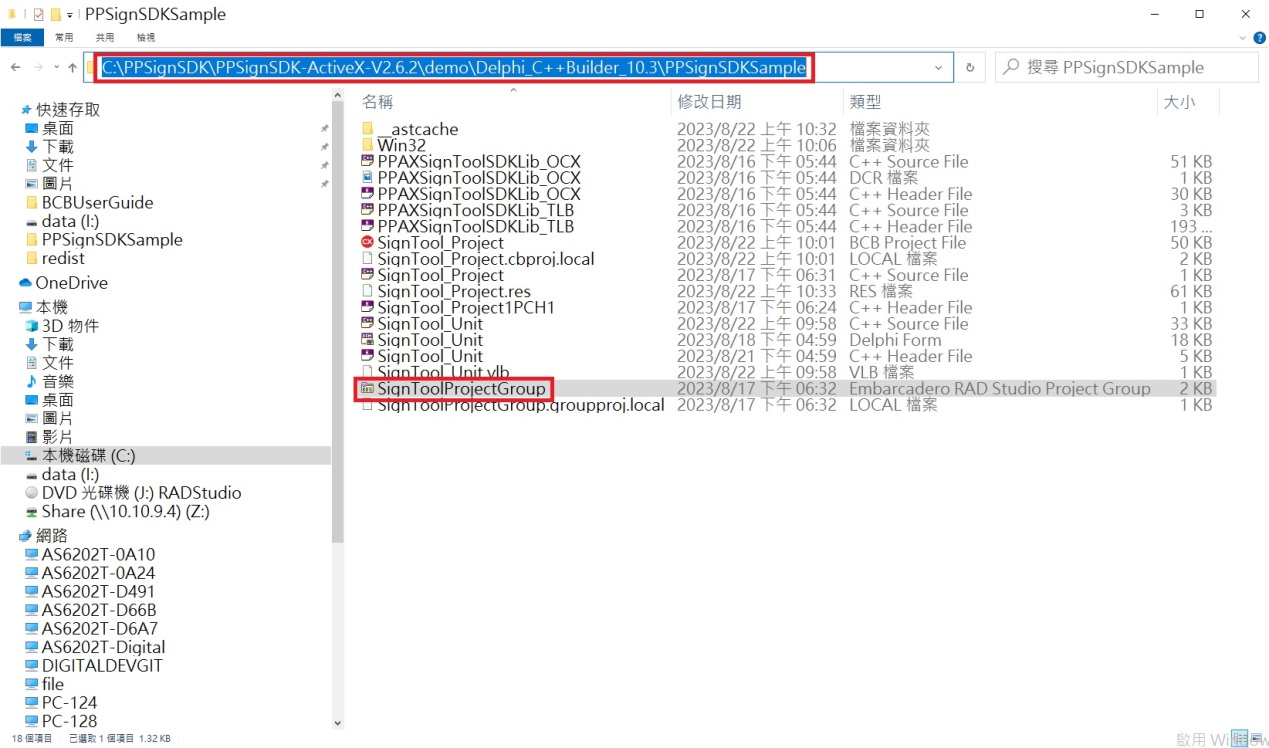


Fig.9

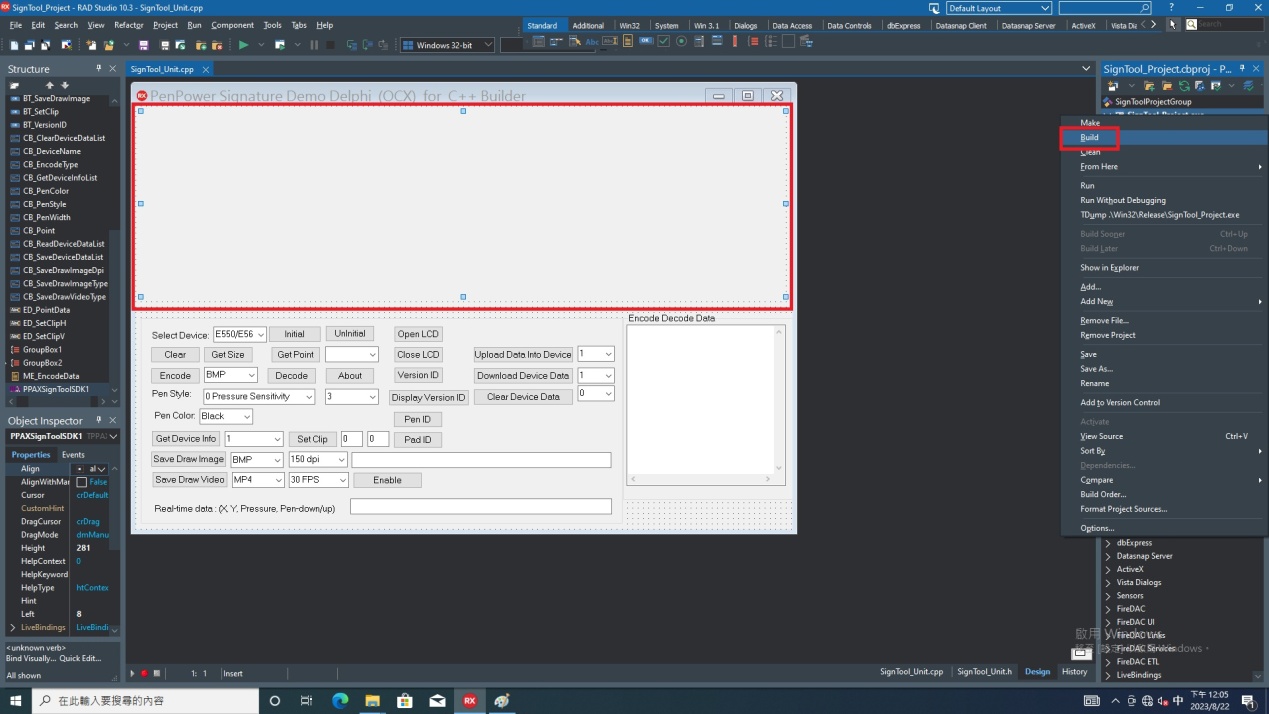


Fig.10